Proyecto II

Unidad 3

Documentación de la Actividad 3. Tercera fase de desarrollo,   
revisión y ajuste de los Sprints y el backlog

## Equipo 3

Cesar Omar Hernández Trejo  
Cesar Alejandro Martínez Acosta  
Kenia Monserrat Gutiérrez Alemán

Asesor evaluador   
Monsserat Granillo Garrido

31 de marzo del 2025

## Definir los roles para el proyecto

* **Product Owner (PO):** Cesar Omar Hernández Trejo
* **Scrum Master (SM):** Cesar Alejandro Martínez Acosta
* **Equipo de Desarrollo:** Kenia Monserrat Gutierrez Aleman (Pendiente, a fecha de 6 de abril del 2025 aún no se ha integrado)

## Calendario de reuniones de SCRUM

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo |
| 1ra Reunión (Horario 8PM) |  |  | 2nd Reunión (Horario 8PM) |  | Tercera reunión (Horario 9-10AM) |  |

|  |
| --- |
| **Notas de reuniones:**  31 de marzo del 2025  Se realizó una llamada telefónica en la que César Hernández y yo, César Martínez, tuvimos una reunión para definir las tareas que llevaríamos a cabo durante la semana para completar el Sprint 3. Nos dimos cuenta de que el alcance del Sprint es extenso, pero no se realizaron cambios, y comenzamos a trabajar según lo planteado inicialmente.  3 de abril del 2025  Se realizó una llamada telefónica en la que César Hernández y yo, César Martínez, realizamos los últimos ajustes de la primera parte del Sprint 3. Se completó la historia de usuario HU04, que incluye la visualización de próximas reuniones virtuales, con un temporizador y un enlace de acceso, así como un resumen de lo tratado en cada video grabado.  4 de abril del 2025  Se realizó una llamada telefónica en la que César Hernández y yo, César Martínez, finalizamos la segunda parte del Sprint 3. En esta fase, completamos la historia de usuario HU05, añadiendo un calendario responsivo que muestra las próximas fechas importantes de eventos y reuniones. El calendario es dinámico, permite moverlo con el ratón y resaltar las fechas con eventos, brindando a los usuarios una vista atractiva y fácil de navegar de las actividades.  5 de abril del 2025  Se realizó una llamada telefónica en la que César Hernández y yo, César Martínez, nos dimos cuenta de que la última parte del Sprint 3, que consiste en mostrar un mapa interactivo de nuestras ubicaciones operativas, no se pudo completar. Esta funcionalidad, que permitiría hacer clic en cada estado para mostrar con quién contactar, no se pudo llevar a cabo debido a que necesitamos más conocimiento en JavaScript. Por lo tanto, no se completó a tiempo, ya que las interacciones aún no están listas y la funcionalidad solicitada por el usuario está inconclusa.  6 de abril del 2025  César Hernández y yo, César Martínez, actualizamos este documento añadiendo la documentación de la tercera fase del proyecto, así como los enlaces de GitHub, donde se guardan los avances del desarrollo en React, y de Jira, donde se realiza el seguimiento del proyecto. También se añadieron capturas de pantalla que muestran cómo lucen las implementaciones. |

## Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| HU04 | Como usuario del sitio web, quiero una página que muestre próximas reuniones virtuales, con un temporizador y liga de acceso, y que cada video grabado tenga un resumen de lo que se habló. Para que los usuarios interesados en las actividades puedan ver lo sucedido en vivo o cuando tengan tiempo. | Sesiones en vivo y grabadas | Completado | 4 | Sprint 3 | Media | La página debe incluir un resumen de cada videoconferencia con opción de descripción en audio. |
| HU05 | Como usuario del sitio web, quiero un calendario responsivo que muestre próximas fechas importantes de eventos y reuniones, con colores llamativos y dinámico, permitiendo moverlo con el mouse y resaltar las fechas con eventos. Al hacer clic, debe mostrar información detallada de las actividades. Para que los usuarios puedan visualizar las actividades de manera atractiva. | Calendario interactivo | Completado | 3 | Sprint 3 | Baja | El calendario debe ser visible en todos los dispositivos y permitir activar alarmas para eventos futuros desde Google Calendar. |
| HU06 | Como usuario del sitio web, quiero que se muestre un mapa interactivo de donde operamos, tocando cada estado para mostrar con quién contactar en ese estado. Para que los usuarios puedan acercarse en caso de dudas sobre las actividades*.* | Mapa interactivo | Por hacer | 3 | Sprint 3 | Baja | El mapa debe contar con animaciones al tocar cada estado. |

## Sprint 3

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU04 - Sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | |
| **1. Crear una sección para sesiones en vivo** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar temporizador para próximas sesiones** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar enlaces de acceso a las sesiones** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Crear un espacio para resúmenes de videos grabados** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU05 - Calendario interactivo** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | | |
| **1. Crear la estructura del calendario** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar colores llamativos y fechas resaltadas** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar funcionalidad de mover el calendario con el mouse** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Configurar información detallada al hacer clic en una fecha** | Equipo de desarrollo | Completado | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU06 - Mapa interactivo** | Equipo de desarrollo | Pendiente | **40 horas** | **Objetivo del Sprint:** Implementar el mapa interactivo y ajustar características adicionales. | | | | | | | | |
| **1. Crear estructura básica del mapa interactivo** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **2. Implementar función de "tocar" un estado para obtener información** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **3. Añadir animaciones al tocar cada estado** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **4. Integrar con base de datos para mostrar información de contacto por estado** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **5. Realizar pruebas y ajustes finales del mapa** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |

## Liga de acceso a GitHub

<https://github.com/cesarOmarHT/proyecto2>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Jira

<https://proyecto2-cesarhernandez.atlassian.net/jira/software/projects/DPWC/boards/1?atlOrigin=eyJpIjoiZTc0NDcxOTk3YTcwNDYwNGFjOGFlMzA5YTE4NzA0Y2UiLCJwIjoiaiJ9>

A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.

## Proyecto hasta las últimas actualizaciones A group of people sitting on the ground AI-generated content may be incorrect.A group of people outside a building AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a website AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect. A close-up of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.